

マイクラフトを勉強するとき、どの世界から始めたらいいのか

マイクラフト どの世界から初めていいのかわからないとき

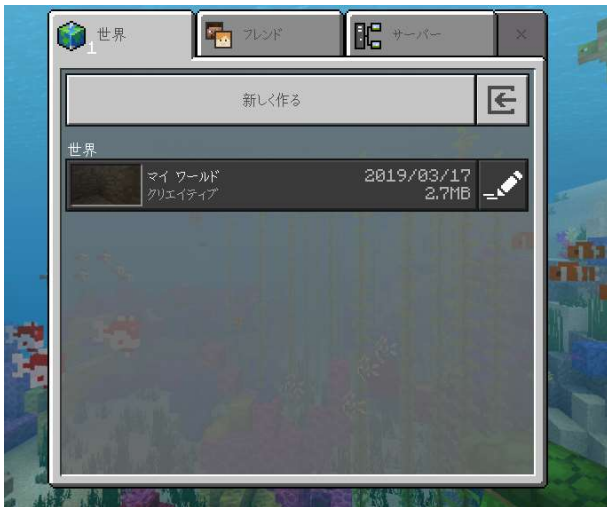
たとえば次のような本を使って勉強するとき、
プログラムコードは付録として用意されているが、使う世界は用意されていない

どの世界を使って始めたらよいか

おすすめの世界の作り方を紹介します。



① マイクラフトを立ち上げて、新しく作るをクリック



世界を新しく作成をクリック

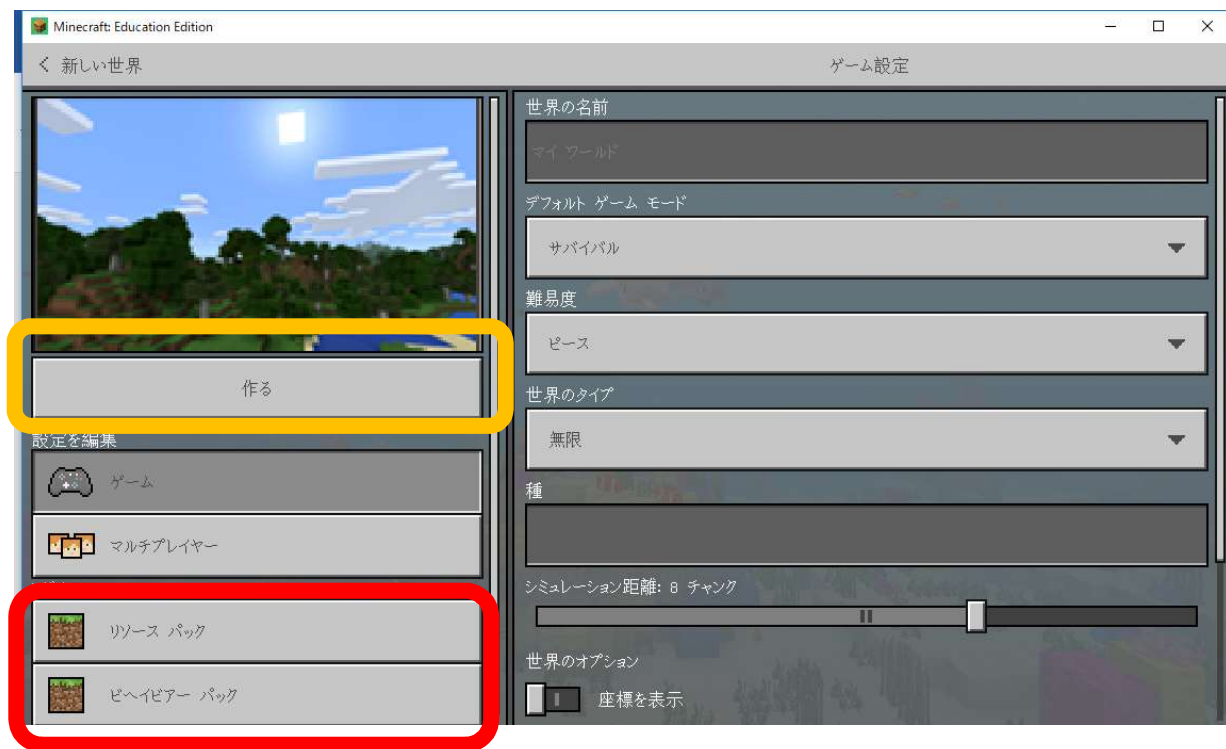


そのまま「作る」ボタンを押して作ると、海の多い世界から始まる傾向があり(もちろん陸地の多い世界があるときもある)、掘るというプログラミングの実験はなかなか難しい世界ができあがる。

というより、マインクラフトの世界を作るとき、同じ作るボタンを押しても、同じ世界ができあがらない。だから自分が想像する世界ができあがらなかったら、世界を削除して何度も作るボタンをおして作り直すことをおすすめする

また

リソースパック か ベヘイビアーパック をクリックして(この2つの違いはわかりません)世界を作ると比較的、本に載っているような世界から始まる傾向があるので、どちらかのボタンを押して世界を作ることがおすすめする。



ちなみに、新しい世界を作るとき、「草ブロック」を押して作ると陸地の厚さが薄すぎて、地下を掘るというプログラミングの実験はできない

<https://www.youtube.com/watch?v=CC0NMWaHmO0>

