

# 海外の学校とマルチプレイ(協働作業)、お互いの自宅でマルチプレイ

ネットワークを超えての Minecraft Education のマルチプレイの設定方法

## 必要なもの

### グローバル IP が付与されるモバイルルーターが必要(レンタル可)

自前のサーバーをもっている学校に 自分のノートパソコンをサーバーにして固定 IP にしてポートマッピングできるという自由度があればよいが、大概是セキュリティ上難しいと思います。ですので一番手っ取り早いのが、グローバル IP が付与されるモバイルルーターを使うことだと思います。

私の場合は学校が契約しているモバイルルーターを使用しました。

## 必要な技術

- ・ルーターのポートをあける
- ・ホストにする PC の IP アドレスを固定に変えて、ポートマッピングの設定を見つけて、ホストにするパソコンに以下を構成します。

開始ポートを 19132 に設定します

終了ポートを 19133 に設定します

TCP プロトコルと UDP プロトコルの両方にこれを設定する必要があります。両方を選択するオプションがない場合は、このプロセスを 2 回実行し、毎回 1 つのプロトコルを選択する必要があります。

### 実際のポートマッピングと ホストにしたパソコンの IP アドレス設定

13:50 11月2日(月) 62%

192.168.21.1

## ZMI モバイルルーター

クイック設定 | ヘルプ | ログアウト

ホーム    モバイルネットワーク    WIFI設定    システム設定

### ルーター

- DHCP設定
- 接続中端末
- デバイスデータ通信量
- ログ情報
- ファイアウォール
- ポートフィルタリング
- ポートマッピング**
- ユーザ

### ポートマッピング

ポート転送ルール

有効     無効

ルールを追加

ルール名	LAN IPアドレス	ポート範囲	プロトコル
Minecraft	192.168.21.201	19132:19133	BOTH

保存

13:51 11月2日(月) 61%

192.168.21.1

# ZMI モバイルルーター

クイック設定 | ヘルプ | ログアウト

ホーム    モバイルネットワーク    WIFI設定    システム設定

ルーター

- DHCP設定
- 接続中端末
- デバイスデータ通信量
- ログ情報
- ファイアウォール
- ポートフィルタリング
- ポートマッピング**
- ユーザ
- システム

## ポートマッピング

ポート転送ルール

有効     無効

ルールを追加

ルール名	LAN IPアドレス	ポート範囲	プロトコル
Minecraft	192.168.21.201	19132:19133	BOTH

保存

ポート転送ルール

プロトコル

TCP

UDP

BOTH

BOTH

確定    キャンセル

13:50 11月2日(月) 62%

192.168.21.1

# ZMI モバイルルーター

クイック設定 | ヘルプ | ログアウト

ホーム    モバイルネットワーク    WIFI設定    システム設定

ルーター

- DHCP設定
- 接続中端末
- デバイスデータ通信量
- ログ情報
- ファイアウォール
- ポートフィルタリング
- ポートマッピング**
- ユーザ
- システム

## ポートマッピング

ポート転送ルール

有効     無効

ルールを追加

ルール名	LAN IPアドレス	ポート範囲	プロトコル
Minecraft	192.168.21.201	19132:19133	BOTH

保存

ポート転送ルール

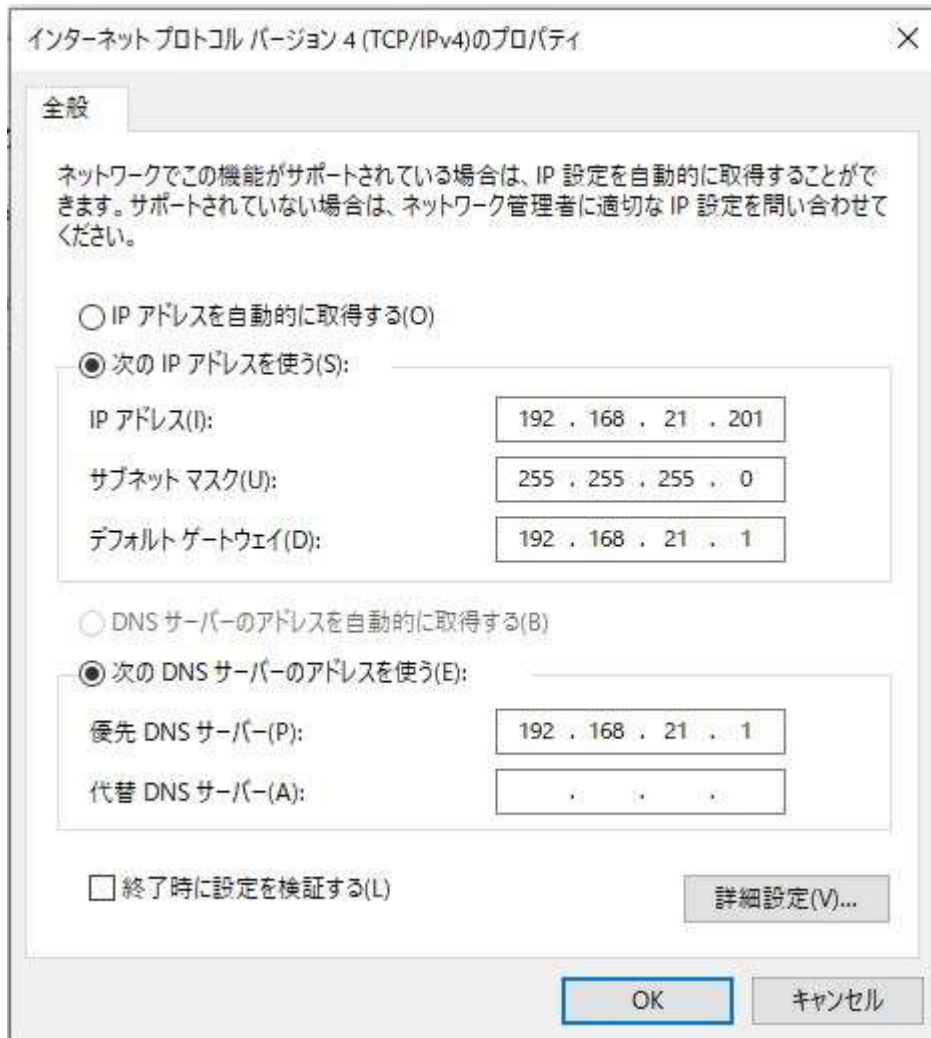
ルール名

LAN IPアドレス  .  .  .

ポート範囲  -

プロトコル

確定    キャンセル



## 違うネットワーク同士でマルチプレイを行うための最低の条件

- ①プレイヤーは、同じドメインのアカウントでログインする必要がある  
海外とやる場合は、アカウントを貸し出す必要ある
- ②ホストを含むすべてのプレイヤーは、同じ Minecraft : EducationEdition バージョンを実行する必要がある

以上のように非常に難しいのである。