

設問 1 プログラミングをすることは初めてか

未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 146人(88.39%) 初めて
- 選択肢 2 23人(13.61%) 初めてではない

設問 3 マインクラフトをすることは初めてか

未回答を含める 回答数 168



- 選択肢 1 61人(36.31%) 初めて
- 選択肢 2 107人(63.69%) 初めてではない

設問 4 マインクラフトの授業は楽しかったか

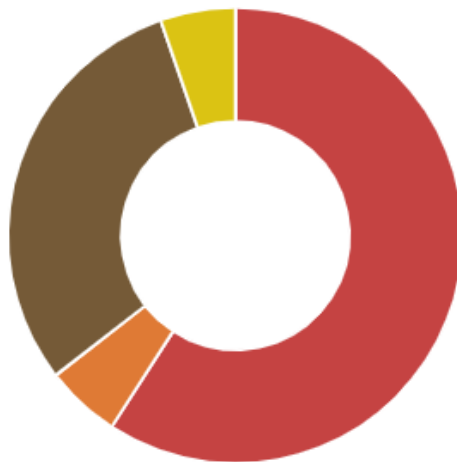
未回答を含める 回答数 167



- 選択肢 1 127人(76.05%) 楽しい
- 選択肢 2 34人(20.36%) 普通です
- 選択肢 3 6人(3.59%) 楽しくない

設問 5 EducationEdition マインクラフトについて

未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 100人(59.17%) マインクラフトの経験者で、EducationEdition マインクラフトの授業も楽しかった
- 選択肢 2 9人(5.33%) マインクラフトの経験者だが、EducationEdition マインクラフトは楽しくなかった
- 選択肢 3 51人(30.18%) マインクラフトの未経験者だが、EducationEdition マインクラフトは授業は楽しかった(楽しくなった)
- 選択肢 4 9人(5.33%) マインクラフトの未経験者で、EducationEdition マインクラフトの授業も楽しめなかった

設問 6 数学とプログラミング

未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 56人(33.14%) 数学は好き (得意) でプログラミングも好き
- 選択肢 2 32人(18.93%) 数学は好き (得意) だがプログラミングは嫌い
- 選択肢 3 63人(37.28%) 数学は嫌い (苦手) だがプログラミングは好き
- 選択肢 4 18人(10.65%) 数学は嫌い (苦手) でしかもプログラミングも嫌い

設問 7 マインクラフトをするにあたって,21世紀型スキルについて次のような目標を掲げた。達成できたものを全て選べ。

未回答を含める 回答数 503



- 選択肢 1 105人(20.87%) Communication(議論し合う力)
- 選択肢 2 130人(25.84%) Collaboration(協働し合う力)
- 選択肢 3 133人(26.44%) Creativity(創造性)
- 選択肢 4 69人(13.72%) Critical thinking(批判的思考-疑問を残さない思考力-)
- 選択肢 5 66人(13.12%) Social skills(社会の中で普通に他人と交わり、共に生活していくために必要な能力)

設問 8 マイクロビットのプログラミングの授業は楽しかったか。

未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 89人(52.66%) 楽しい
- 選択肢 2 63人(37.28%) 普通です
- 選択肢 3 17人(10.06%) 楽しくない

設問 9 マイクロビットで数学の復習をしながら数学のプログラムを作りました。

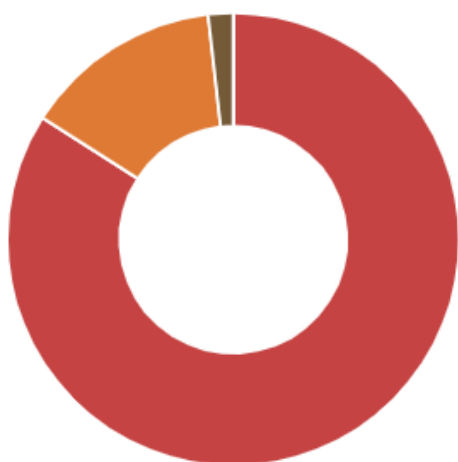
未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 80人(47.34%) 数学の授業も数学のプログラム作りも楽しい
- 選択肢 2 48人(28.4%) 数学の授業は楽しくないが数学のプログラム作りは楽しい
- 選択肢 3 26人(15.38%) 数学の授業は楽しいが数学のプログラム作りは楽しくない
- 選択肢 4 15人(8.88%) 数学の授業も数学のプログラム作りも楽しくない

設問 10 協働作業で世界遺産の建物を作りました。1つのワールドに入って友達と建物を作ることは楽しかったですか。

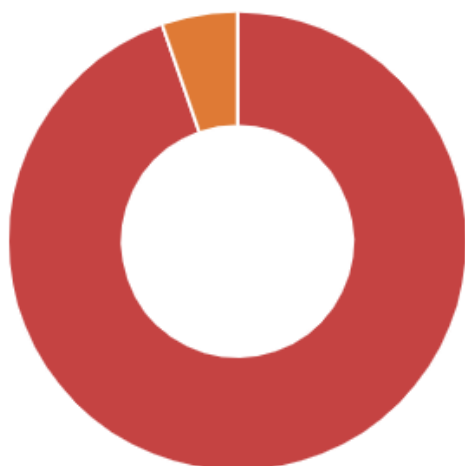
未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 142人(84.02%) 楽しかった
- 選択肢 2 24人(14.2%) 普通です
- 選択肢 3 3人(1.78%) 楽しくなかった

設問 11 またマイクラフトを使った授業をやりたいですか。

未回答を含める 回答数 169



- 選択肢 1 160人(94.67%) やりたい
- 選択肢 2 9人(5.33%) やりたくない