

夏休み自由課題



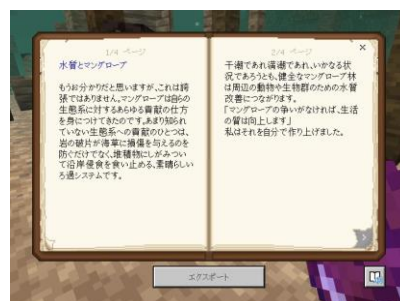
僕は「みんなで森林保護」をしました。
 マングローブの森を「種キャンノン」で復活させるプロジェクトです。
 「種キャンノン」を特定の地面に撃つと、写真のように木がひょっこり出てきます。
 そして、島全体を復活させるとクリアになります。
 下の地図の黒いもやは、二酸化炭素です。



まず最初に、フローラ博士という人にマングローブについての説明を受けます。



そして、動画では説明されていませんが、村の修復や、少し説明されていた、動物の説明(?)本もあります。



夏休み自由課題

村の修復作業(30分ほどの動画です。)



村の修復を完了すると、フィールドガイドと言う本が出現します。



動物との出会い 新しい動物を見つけると、下のような表示と本が出ます。



全部で16種いるのですが、遊んでいたら簡単に全て見つけれられます。

アイテム欄の上にあるゲージは、ゲームクリア率です。それが20%、40%、60%…となるたびに通信がかかってきます。

↓20%の場合↓



夏休み自由課題

60%↓ (40%の時の画像がありませんでした。)



80%→

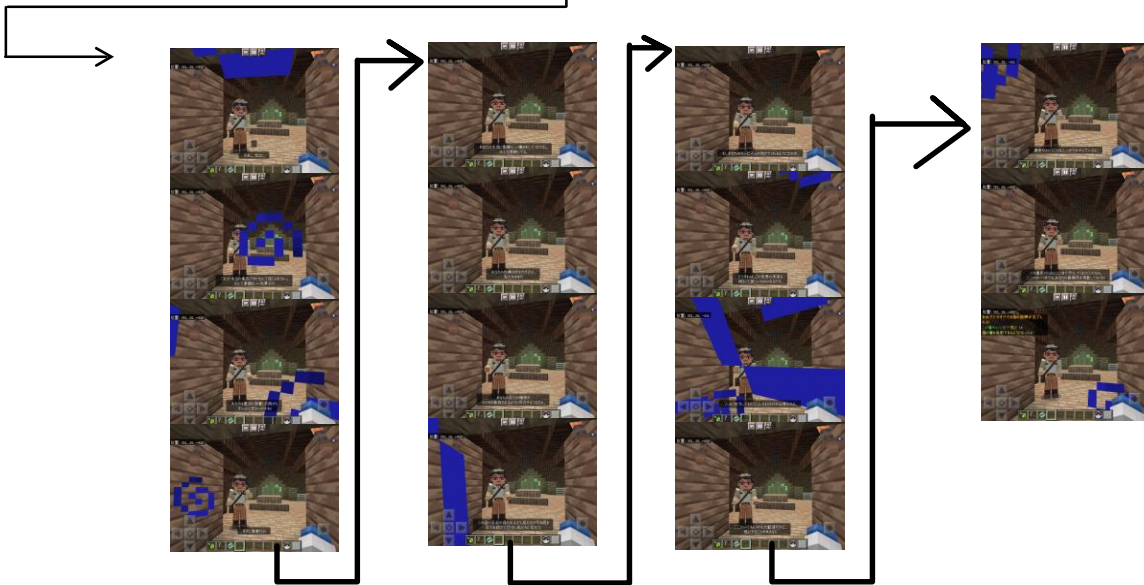


夏休み自由課題

100%→

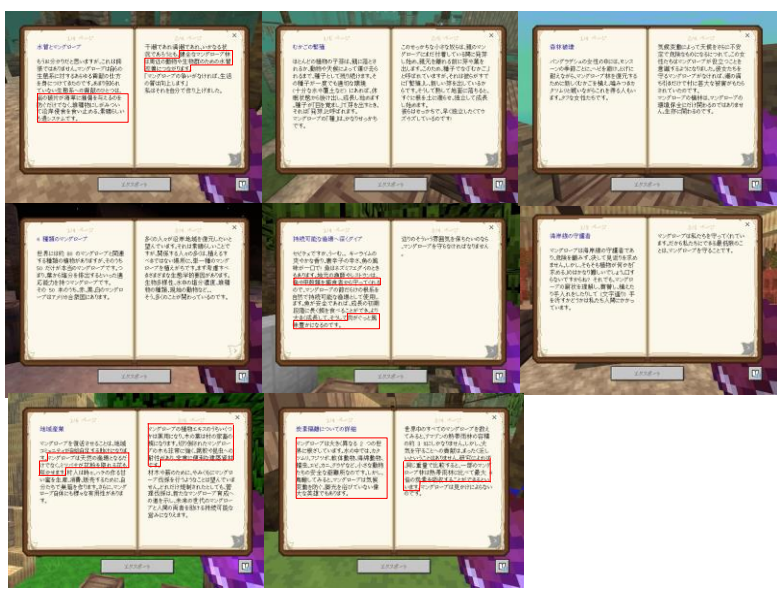


究ステーションに行くと…



8月4日

マングローブが森林に果たしている主な働き



まとめると…

- 健全なマングローブ林は、水質改善につながる
- 岩の破片が海藻に損傷を与えるのを防ぎ、
- 沿岸侵食を食い止める
- 地域コミュニティが自給自足する助けになる
- とても便利な建築素材になる
- 魚や甲殻類を守り、風味をよくする
- 気候変動を防ぐ
- 海の小さな動物の避難所になる
- 熱帯雨林の約4倍の炭素を吸収する

夏休み自由課題

感想

このゲームをクリアするまでに、なんと20日（やっていない日もあるので、実質13～16日）ほどかかってしまい、まず終わらせたことにほっとしました。1%増やすのにもかなり時間がかかるので、僕としてはよくクリアしたなと思いました。しかも、終わりが近づくにつれ、地図に現在のマップが反映される（木を植えたところがわかる）のですが、それが気色悪い（はっきり言ってきもい。僕は集合体が苦手なのです。）ので、マップをあまり見る気にならず、あとどこに植えていないかがわからなかったのも、時間がかかったのだと思います。



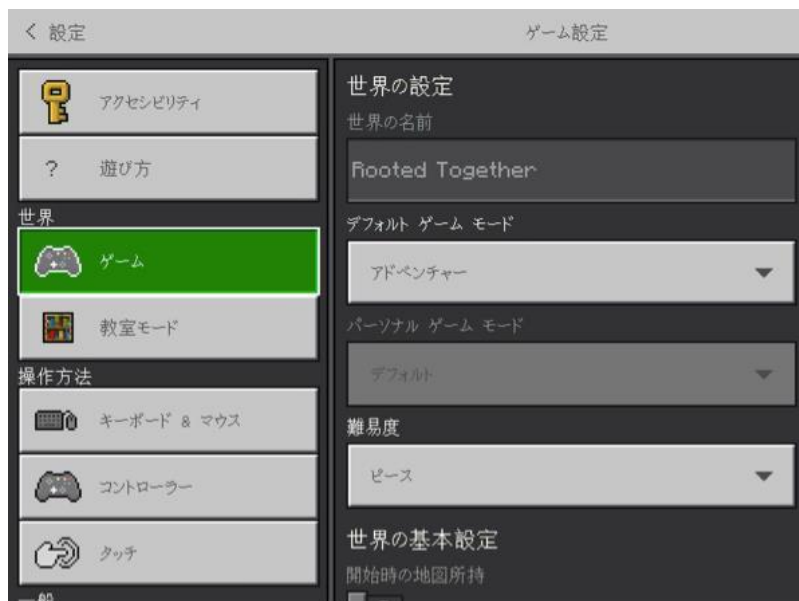
0%



100%

個人的には、村の修復が長かったと思います。特に、上の0%の地図の左下のテーマパークのような村と、真ん中のちょっと下にある村が長かったです。しかし、確かに完成度は高く、通信がかかってくることや、収集アイテムがあることも面白かったです。

ちなみに最初の砂嵐から始まるドットアニメの時に三人称後方にすると…



タイトル みんなで森林保護



今回僕が選択したのは「みんなで森林保護」です。これは、人間による森林破壊のせいで、森のマングローブが少なくなっていて、それを復活させる話です。このゲームには僕の知らないことを教えてくれました。



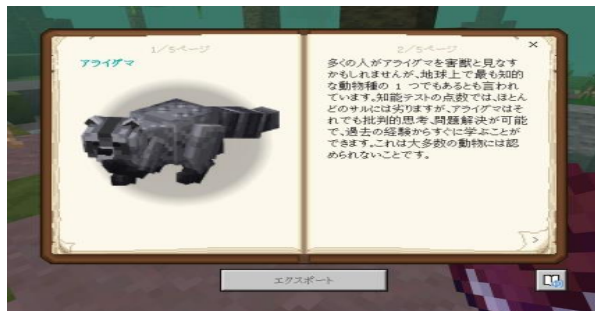
まず、説明がありました。この人から説明がありました。マイクラでは珍しく2dで説明がありました。どうやらマングローブはいろんな役目がありました。マングローブは動物のかつての居場所だったらしいです。それが今人間によって動物の居場所がなくなっているらしいです。



この上にあるのは「むかご」という芽です。これを採取してキャノンでマングローブを増やします。本来ならばむかごの採取は禁止されているらしいです。



早速、森を探索していると、アライグマを発見しました。正直、近所によくいるのでそんなに驚かなかったのですが、とある異変に気づきました。それは、キャノンでマングローブを植えると少しずつ動物が増えていくことに気づきました。



発見するとちゃんとリストに保管されてました。動物を発見する度に発見した喜びもありました。全部埋めてみようと思いましたが、諦めてしまいました。



そして探索をしているといきなり廃墟と思いきや廃村でした。そしてこちら辺にマングローブを植えてみました。そうすると、綺麗な村になりました。村の人にも感謝されてなんだかいいことをした気分になりました。



どれだけ二酸化炭素を減らしたか

12%



これは最初の時です。これは二酸化炭素の量です。マップを見ると分かりますが黒い雨雲見えます。こんなにあったら森は直せないと思いました。

51%



そして約半分二酸化炭素を減らすことができました。これまでに3時間ぐらいかかりました。でも、マップを見ていく度に達成感が増えました。でも、左上がまだひどいです。

71%



そしてほぼ完成しました。左上のもやもや消えました。残りのもやは直せなかった廃村です。それを直せば80%ぐらいはいくと思います。

まとめ



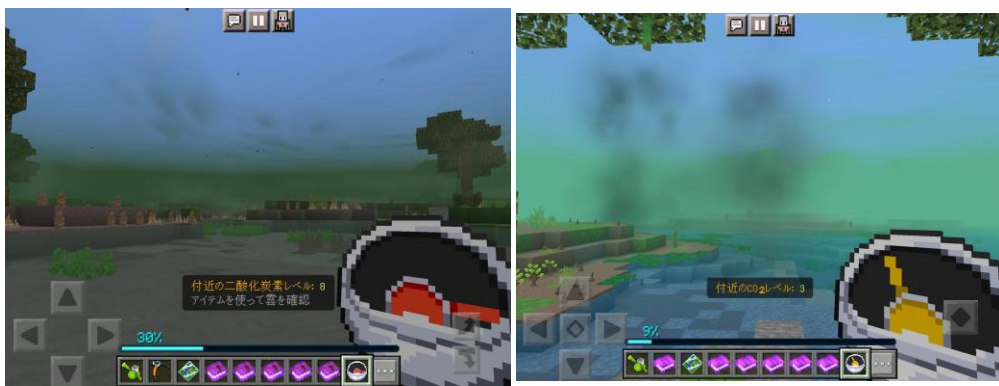
今回僕が思ったことは、森の大切さです。理由としては、かつて森に住んでいた動物たちが人間によって居なくなりました。そして僕が森を直していく度に本来の森ってこんなに動物がいるのだと思いました。マングローブを増やすと、生き物が排出した二酸化炭素を吸い、酸素を出してくれます。これは、森にいる生き物にも人間にも得することだとも思いました。僕はマイクラだけでなく、現実でも森を美しく保ちたいです。

マイクラフト みんなで森林保護

マングローブの役割について

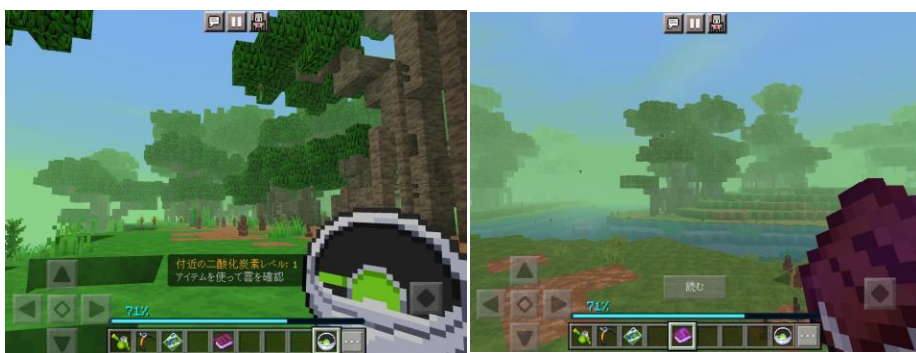
マングローブは二酸化炭素を吸い込んで酸素を出すという人間や動物にとって都合が良くて植物などは人間の排出する二酸化炭素を吸ってという関係。海からの風や波から陸地を守り、陸からの土砂や汚水の流出を緩衝していてマングローブは役に立っていると思いました。

マングローブを増やす前



炭素観測装置二酸化炭素が多いとレベルが高くなり動物や村人がいません。この写真はゲームをスタートしたばかりの写真です。マングローブを生やしていないので空気が黒くなり空も黒くなります。マングローブを植えて酸素が増えると二酸化炭素レベルが少しずつ減っていき装置も黄色になりました。

マングローブを増やした時

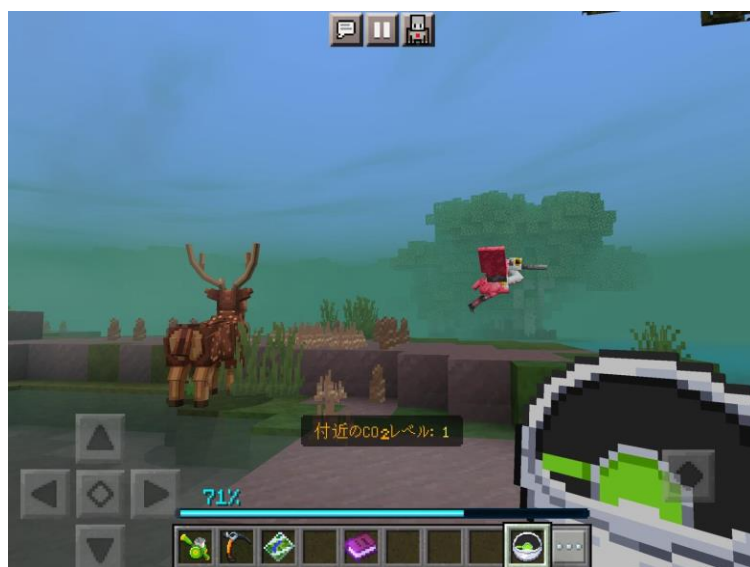


マングローブのたねをたくさんばら撒くと二酸化炭素レベルが下がっていき炭素観測装置が緑色になり酸素が増え村が修復されたり生き物がたくさんいました。空の色が綺麗な青になりました。この写真は70%の時に撮った写真です。

生息地を保護することが野生動物にとって如何に大事か



人間が森林を乱伐したり、海を汚染したり、二酸化炭素を大量に放出して地球温暖化を進めたりすると、野生生物は姿を消していきいなくなってしまう。生物を絶滅から守ることは、生命の長い歴史を守る重要なことだとおもいます。動物たちを守ることは私たちの暮らしをもめることにも繋がっています。なので森林をたくさん作って酸素を増やしていき動物や人間にとって暮らしやすいようにした方がいいともいます。



ゲームでも1%の時は空気が悪く動物がいなかったけど50%あたりになっていくとトナカイやワニや蛇やとらなどいました

ほくは「みんなで、森林保護」をしました。

種キャノンを使ってマングローブの森を復活させるプロジェクトです。



フローラ博士に「種キャノン」というものをもらいます。

種キャノンからマングローブの種が発射され、マングローブの木が生えます。



マップに写っている黒い雲は

二酸化炭素です

マングローブの森で、村を修復したり動物に出会ったりします





村の修復のためには村のまわりを木を
生やします。そしてじょじょに村が
修復されていきます。
そしてすべての修復が元通りになっていくと、
住民も帰ってきます。
そして村の中に木がでてきます。



この本を10冊集め、完成度を100%にしたら
完成です。

マングローブの森を復活させるプロジェクトの
とちうには動物がいいます。動物にふれると本を
手に入れます。動物16種全員にふれると完成です。

